# Regards d'artisans

1	L'IDÉATION	4	LA DIRECTION TECHNIQUE
	Point de départ		Workflow 24
	L'artisanat d'art	6	Réalisations 25
2	L'EXPÉRIENCE	5	LES TESTS UTILISATEURS
	Le concept ——————	8	Test 5 secondes 28
	Parcours utilisateur	12	Test du prototype29
2	LA DIDECTION ADTICTIONS		LA DIFFUSION DU PROIFT
3	LA DIRECTION ARTISTIQUE	6	LA DIFFUSION DU PROJET
	Recherches sémantiques ————	14	Teaser 35
	Charte graphique —————	17	Affiche — 36

**ANNEXES** 

Remerciements \_\_\_\_\_\_ 38

# Sommaire

Charte sonore -





UNE ÉQUIPE COMPLÉMENTAIRE		DES ENVIES COMMUNES
Juliette	persévérance, tutos et sens du détail	Un projet relatif à la <b>culture</b> et au <b>patrimoine</b>
Aurélien	humour, zen attitude et patience	Un apprentissage ou une découverte pour les utilisateurs
Eloïse	positivité, as de la modélisation 3D et communication	Un projet <b>positif</b> pour du design argumentatif
Vincent	minutie, passion et sens du détail	Du <b>challenge</b>
Chloélia	organisation, polyvalence et adaptabilité	

# Point de départ

### Constat

" Supprimer des heures d'atelier ou des formations Greta pour les adultes. "

Dimitry Hlinka *- Ébéniste* 

"On considère qu'il faut une dizaine d'années d'exercice"

Pierre Salagnac - Bronzier d'art

" Nous ne sommes pas des métiers passéistes "

Arnaud Magnin - Bronzier d'art monture et tournure

 $\star$  citations extraites d'un live de The Craft Project - le 06/02/2021



### SOUTENIR L'ARTISANAT D'ART

L'association The Craft Project met en lumière les problèmes rencontrés par les artisans grâce à une série de podcasts et du social media.

**Louise Doublet**, étudiante en vitrail nous a également éclairé sur ces problématiques et le <u>#sauvonslesmétiersdart</u> qui se bat pour la conservation des heures d'atelier dans l'enseignement.

→ Besoin de temps, de visibilité et de perspectives d'avenir.

# Point de départ



### PERCEPTION ACTUELLE

Vision positive du métier

héritage

beauté

excellence

geste

En danger?

Oui 34%

Le métier de vitrailliste, plutôt...?

Restauration 70%

Pour qui?

Patrimoine 55%

### Perception souhaitée



Métier passion, novateur et contemporain.



En perpétuelle évolution avec les nouvelles technologies.



Menacé par la **dévalorisation du** travail manuel et des formations amoindries.

### L'artisanat d'art

1 L'IDÉATION

<sup>\*</sup> d'après un échantillon de 125 personnes majeures en mars 2021

**2** L'EXPÉRIENCE



QUOI?

Expérience web solo desktop d'initiation aux métiers de l'artisanat et plus particulièrement le vitrail



FORMAT?

5 minutes par épisode



Problématique

Comment pourrait-on sensibiliser les 18-30 ans à l'artisanat d'art et à l'importance de sa transmission?



POUR QUI?

18-30 ans ayant un attrait culturel ou curieux



PRINCIPE ?

Découvrir et réaliser les grandes étapes clés d'un métier d'artisanat en faisant écho numériquement au geste de l'artisan.

# Le concept

### Pitch

Regards d'artisans t'invite à te glisser dans la peau d'un apprenti artisan d'art.

L'expérience t'amène au côté d'un artisan, dans le cadre intime de son atelier, lieu de partage de son savoir-faire.

Tu seras guidé dans ton initiation au métier par la voix d'un maître d'atelier passionné.

### **MESSAGE**

Dépoussiérer l'artisanat d'art avec comme point de départ le savoir-faire de l'artisan

### **PROMESSE**

Dans la peau d'un apprenti artisan d'art entre tradition et enjeux contemporains

### OBJECTIFS



Faire découvrir



Faire aimer



Faire réfléchir



2

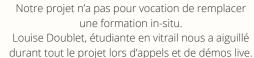
L'EXPÉRIENCE



### LE TEMPS DU GESTE

Afin de susciter l'empathie et de montrer l'aspect créatif, l'utilisateur pourra personnaliser par moment son vitrail.

LA PERSONNALISATION



# Notre parti-pris

Valoriser les métiers d'artisanat d'art grâce à une initiation virtuelle sans négliger les aspects réels du métier.
Elle vulgarise les grandes étapes du métier afin de susciter un intérêt, et pourquoi pas des vocations.



### LA POSSIBILITÉ D'ÉCHOUER

Comme dans la réalité, il est possible de casser le verre, de brûler le plomb,...

# Le concept



épisode 1 (hiver) Le vitrailliste

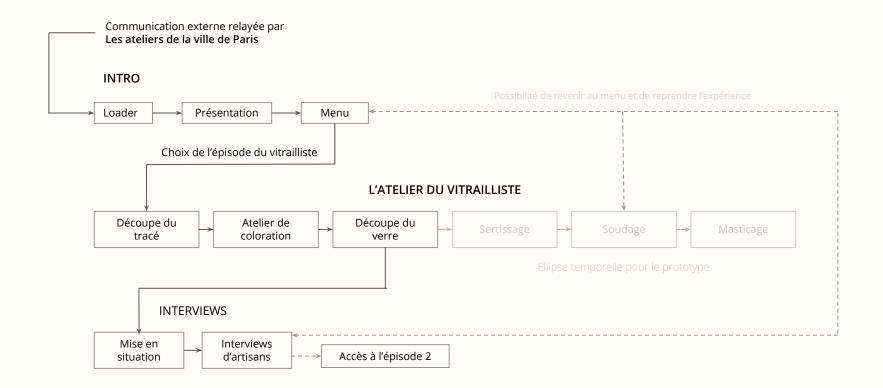
épisode 2 (printemps) Le chapelier

épisode 3 (été) Le luthier

épisode 4 (automne) *Le joaillier* 

Menu - L'expérience se décline en 4 épisodes qui correspondent aux 4 saisons pour événementialiser le projet.

# Le concept



# Le parcours utilisateur

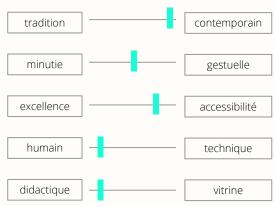
L'EXPÉRIENCE

3

# LA DIRECTION ARTISTIQUE



### NOS INTENTIONS



# Recherches sémantiques

### VALEURS MAJEURES À TRANSMETTRE



menu - Choix de l'artisanat

excellence geste



atelier - Découverte de l'atelier

contemporain trac

tradition



**étape** - Interactions

créativité transmission minutie

# Recherches sémantiques



mise en situation - Le vitrail dans un bar

contemporain



**interviews** - Enjeux actuels des artisans

empathie

transmission

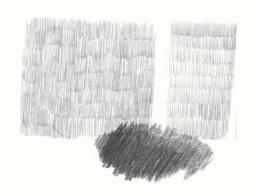
# Recherches sémantiques

# Regards d'artisans

### IDENTITÉ

contemporain gestuelle

# Charte graphique







# Texte courant

Open Sans - Google Fonts

### **TYPOGRAPHIES**

accessibilité minutie

### **TEXTURES**

tradition

gestuelle

### COULEURS

contemporain

# Charte graphique





Le bar



Le menu



L'atelier - vue générale

L'atelier - choix des couleurs

# Charte graphique



→ + d'efficacité et d'authenticité

### ET 3D

Les textures des objets en 3D ont été réalisées sur Substance Painter. Un vrai défi pour les designers!

 $\rightarrow$  + d'immersion

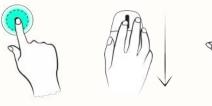
# Charte graphique

3

LA DIRECTION ARTISTIQUE

. 20





### DES INTERACTIONS DIDACTIQUES

→ Un traité linéaire **minutieux** pour rappeler la précision que demande le métier

# Charte graphique



### **VOIX-OFF**

La maître d'apprentissage est chaleureuse, passionnée et engagée avec un soupçon d'ironie.

Script relu et corrigé avec l'aide de **Pauline Gomy**, scénariste.

Studio son avec la comédienne **Roxane Fomberteau**.



### **ENREGISTREMENTS D'ATELIER IN-SITU**

Volonté de réalisme pour favoriser l'immersion et évoquer l'imaginaire collectif.

Enregistrements dans l'atelier de **Louise Doublet**, étudiante vitrailliste.



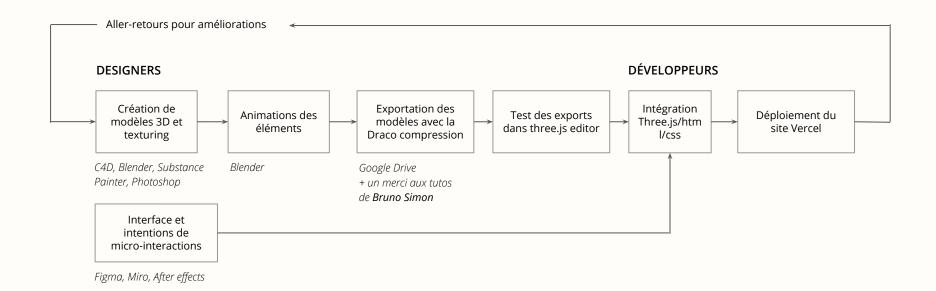
### **COMPOSITION MUSICALE**

Actuelle, instruments numériques, rythme assez monotone pour pouvoir boucler et ne pas prendre le dessus sur la voix-off.

Composée par Adrien Melchior, sound designer.

### Charte sonore





# Workflow - Un processus itératif

### Interactions variées

Regards d'artisans est une expérience basée sur les interactions en three.js : scroll, drag and drop, temps de clic, etc.



COMMENT?

Grâce à différents managers d'interactions qui permettent de les réutiliser plusieurs fois



### UN DÉFI

Three.js est tout nouveau pour les développeurs de l'équipe.



### POURQUOI EN 3D?

Gagner en immersion

## Réalisations

### Animations

L'expérience compte beaucoup d'animations. Cela permet à l' équipe d'apprendre de nouvelles techniques.



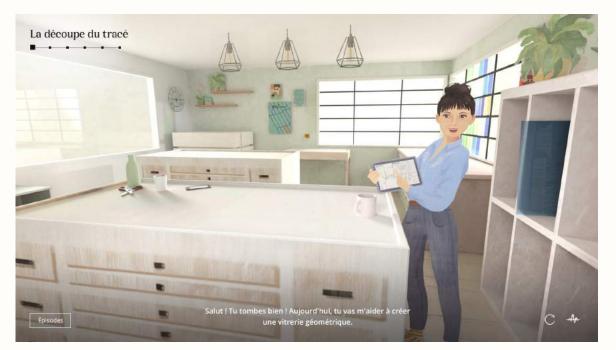
### **MOUVEMENTS DE CAMÉRAS**

Ils sont réalisés sur Blender. Les données sont récupérées sur Three.js. Un système de CameraManager a été créé afin de déclencher les déplacements de caméra.

## Réalisations

5

# TESTS UTILISATEURS



1ères intentions DA

### RÉSULTATS

Sur 8 personnes dans notre cible, la majorité a perçu l'illustration avant l'Ul, c'est ce que nous souhaitions.

Bonne compréhension qu'il s'agit d'un écran de présentation. (5/8)

Confusion avec un autre espace que l'atelier

"lumineux" "moderne" "spacieux"

Test 5 secondes

### PROTOTYPE EN COURS





### **APPORTS ANNEXES**

- → création d'un nouveau loader
- → bonne accessibilité
- → optimisation prévue

### CONCLUSION

L'utilisateur n'est pas déstabilisé par l'univers 3D.

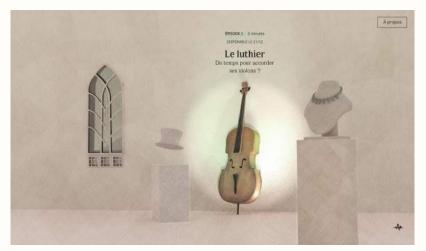
L'utilisateur comprend partiellement comment fonctionne les outils.

L'utilisateur a envie d'en apprendre plus sur le métier de vitrailliste.

# 1er test utilisateur : début du prototype 3/05/2021

5 LES TESTS UTILISATEURS

### VISUELS DA TESTÉS





### **APPRÉCIATIONS**

→ Très bonne appréciation de l'esthétique souhaitée

### **CITATIONS**

"c'est très agréable à regarder"

"ce n'est pas non plus enfantin, j'aime bien"

# 1er test utilisateur : début du prototype 3/05/2021

5 LES TESTS UTILISATEURS

- 30











Quelle est votre appréciation générale de...

L'expérience

La narration

L'ambiance sonore















### **REMARQUES ANNEXES**

Bons retours sur la voix-off

Les mauvais retours concernant l'ambiance sonore et la narration concernaient un bug, maintenant résolu.

1er test utilisateur : début du prototype 3/05/2021



### REMARQUES

Esthétique appréciée par tous les testeurs

Musique parfois redondante

Les améliorations suite au test précédent ont pu être validées (picto son, problème de voix-off, loader)

# 2ème test utilisateur 29/05/2021

5 LES TESTS UTILISATEURS

### TEST UTILISATEUR: UX / INTERACTIONS







### ÉTAPE DÉCOUPE DU TRACÉ

Incompréhension du picto scroll

→ Nouveau picto compris par tous à intégrer

### **CHOIX DES COULEURS**

4 utilisateurs sur 6 n'ont pas vu les échantillons de couleurs de verre.

→ Nouvelle version de l'atelier avec les couleurs plus visibles

### DÉCOUPE DU VERRE

Interaction compliquée pour tous, même si le feedback sonore aide à la compréhension

 $\rightarrow$  Laisser une indication sur la trajectoire à faire tout au long de l'interaction

### 2ème test utilisateur 29/05/2021

LES TESTS UTILISATEURS

6
LA DIFFUSION
DU PROJET



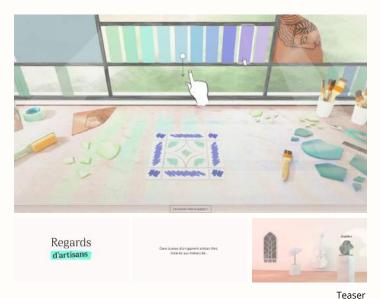






# Réseaux sociaux

LA DIFFUSION DU PROJET



### **PARTENAIRES**

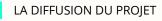








# Campagne multisupport







### Louise Doublet

@louise.doublet

Interviews, appels, conseils sur le métier, captations de sons d'atelier.

### Adrien Melchior

@adrienmelchior

Composition musicale, conseils en retouches sonores.

### Roxane Fomberteau

@roxane\_fomberteau

Voix-off de notre artisane.

À tous nos testeurs et à toute l'équipe pédagogique.

### Remerciements



